

AROCOM Technical Note TN0026

TouchPanelDesigner for AMX Muse Automator

History

Revision	Date	Creator	Description
а	31.05.2024	PW	First edition

Products

TouchPanelDesigner for AMX Muse Automator	

File Name

AROCOM_TN0026_AMX_ TouchPanelDesign_for_Muse_Automator_DE



Inhaltsverzeichnis

Software Version	3
Hintergrund	3
Betriebssysteme	3
Download und Installation von TPDesign5	4
TPDesign5-Paramter & Hinweise f ür MUSE Automator	4
PopUps & Pages	5
« Project Properties »:	5
«Mutually exclusive» Gruppe:	6
«Event Actions & Code»:	6
Buttons	7
Button-Name	8
Channel-Port & Channel-Code	9
Adress-Port & Adress-Code	10
Level-Port & Level-Code	11
Wichtigste Navigations-Befehle	12



Software Version

Getestet mit der AMX MUSE Automator Software Version 1.0.54. und AMX TPDesign5 Version 1.5.1111 und G5 Support Files.

Verwendetes Betriebssystem: Windows 10.

Hintergrund

TPDesign5 ist eine Softwareanwendung, die für das Design von User Interfaces & Layouts in Verwendung mit AMX Netlinx und/oder Muse Controllern sowie AMX TouchPanels entwickelt wurde.



Der AMX MUSE Automator ist eine no-code/low-code Softwareanwendung, die für die Verwendung mit AMX MUSE Controllern entwickelt wurde. Er basiert auf Node-RED, einem weit verbreiteten ablaufbasierten Programmiertool.



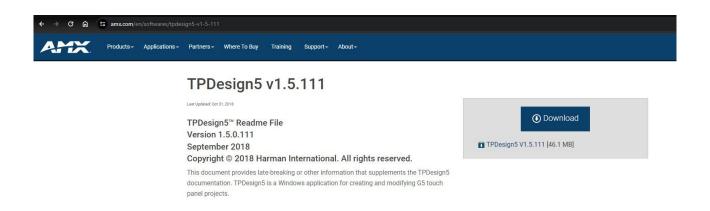
Betriebssysteme

Der AMX MUSE Automator steht für Windows und macOS zur Verfügung während TPDesign5 nur für Windows verfügbar ist.

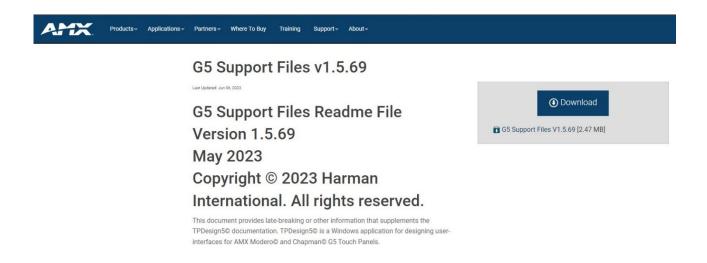


Download und Installation von TPDesign5

Installation der Software «TPDesign5» über nachfolgenden Download-Link: https://www.amx.com/en/softwares/tpdesign5-v1-5-111



Für die Unterstützung von Varia-Panels ist zusätzlich der Download und die Installation von «G5 Support Files» nötig: https://www.amx.com/en/softwares/q5-support-files-v1-5-69



TPDesign5-Paramter & Hinweise für MUSE Automator

Nachfolgend eine Zusammenstellung relevanter Parameter & Hinweise zur Gestaltungsmöglichkeiten von TPDesign5-Files für die Verwendung in Muse Automator.



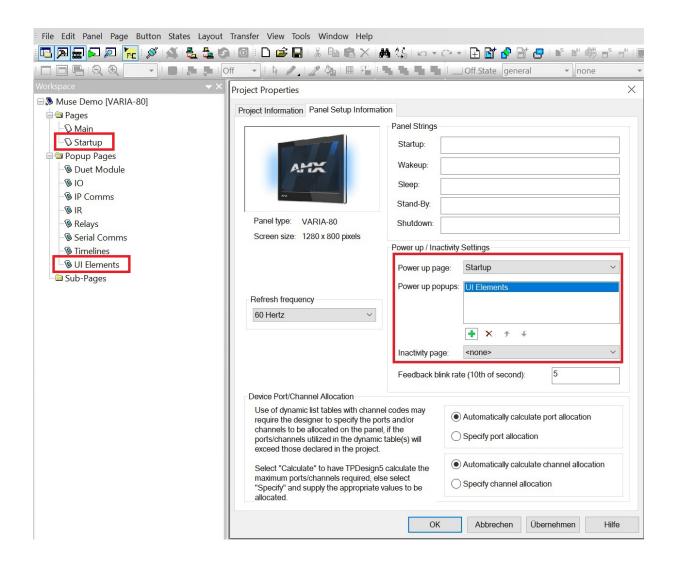
PopUps & Pages

Grundsätzlich können PopUps & Pages angesteuert werden durch:

- Panel-Design/-Gestaltung
 - o « Project Properties »
 - o « Mutually exclusive » Gruppe
 - « Event Actions & Code »
- Automator-Flows
- Scripts/Code

« Project Properties »:

In TPDesign5 kann im «Project Properties»-Fenster eine Start-Page sowie diverse Start-PopUps und eine Inactivity-Page definiert werden.

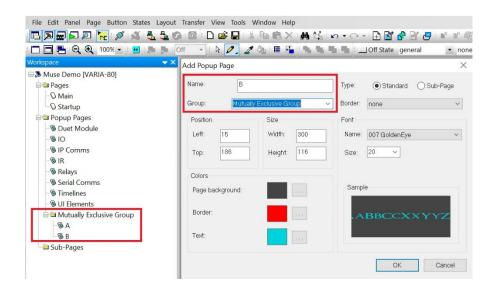


Diese Funktionalität muss nicht, kann aber genutzt werden, um die Navigations-Steuerung zu vereinfachen.



«Mutually exclusive» Gruppe:

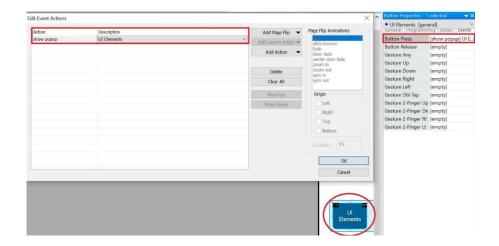
In TPDesign5 können PopUps als «Mutually exclusive» Gruppe definiert werden. Dadurch wird beim Aufruf eines PopUps dieser Gruppe automatisch die anderen Gruppen-Popups ausgeblendet.



Diese Funktionalität muss nicht, kann aber genutzt werden um die Navigations-Steuerung zu vereinfachen.

«Event Actions & Code»:

In TPDesign5 können über dem «Edit Event Action»-Fenster oder direkt via Code-Eingabe die Navigations-Steuerung gestaltet werden.



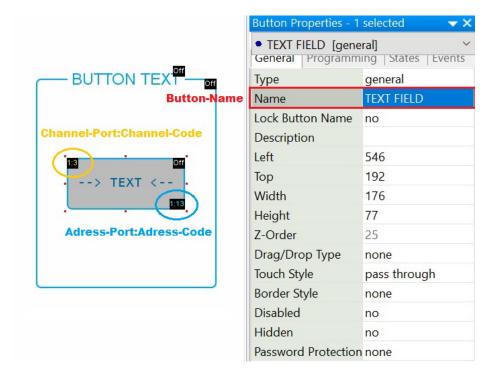
Diese Funktionalität muss nicht, kann aber genutzt werden um die Navigations-Steuerung zu vereinfachen.

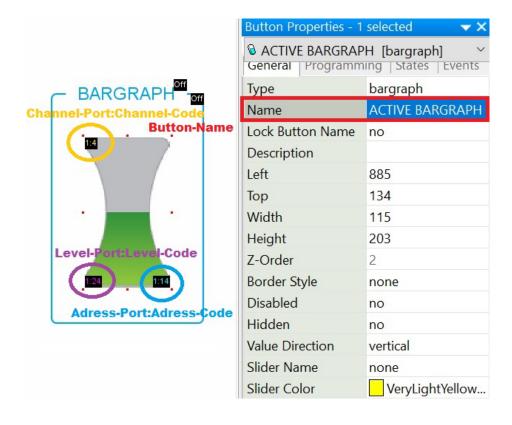


Buttons

Für die Ansteuerung von Buttons in MUSE Automator sind 4 Angaben relevant:

- Button-Name
- Channel-Port & Channel-Code
- Adress-Port & Adress-Code
- Level-Port & Level-Code



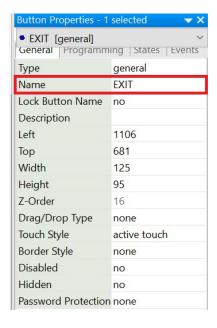


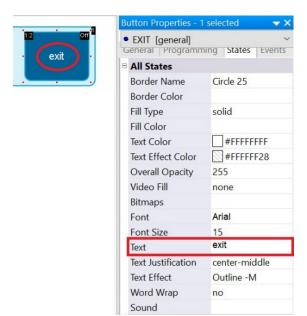


Button-Name

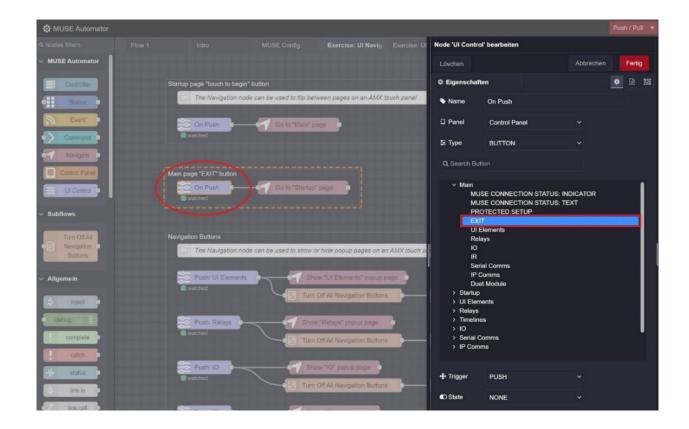
Der Button-Name in TPDesign5 (Bild links) ist für die Ansteuerung in Muse Automator relevant. Nicht zu verwechseln mit dem Textinhalt des Buttons (Bild rechts).







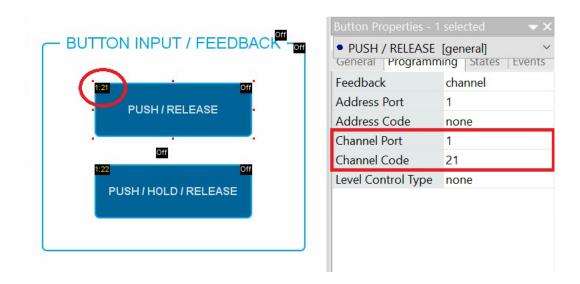
In Muse Automator wird der zuvor in TPDesign5 definierte Name entsprechend adressiert, um beispielsweise via Navigations-Node die Auslösung eines Buttons anzusteuern.



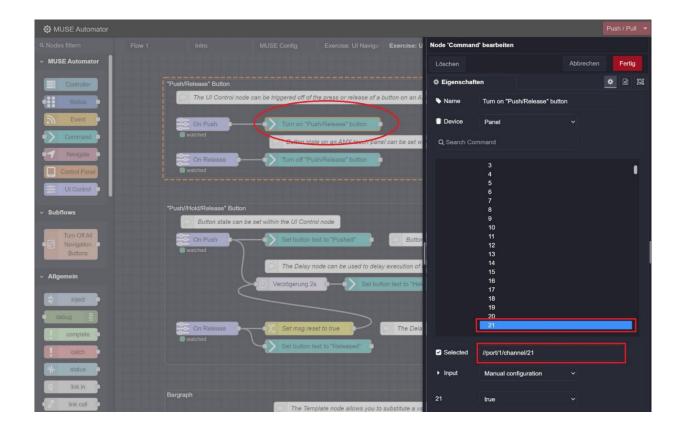


Channel-Port & Channel-Code

Der Channel-Port & Channel-Code eines Buttons wird wie nachfolgend abgebildet in TPDesign5 definiert.



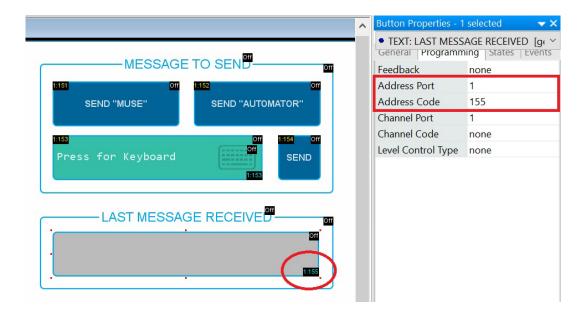
In Muse Automator wird der zuvor in TPDesign5 definierte Channel-Port & Channel-Code entsprechend adressiert um beispielsweise via Command-Node den ON/OFF-Status eines Buttons zu steuern.



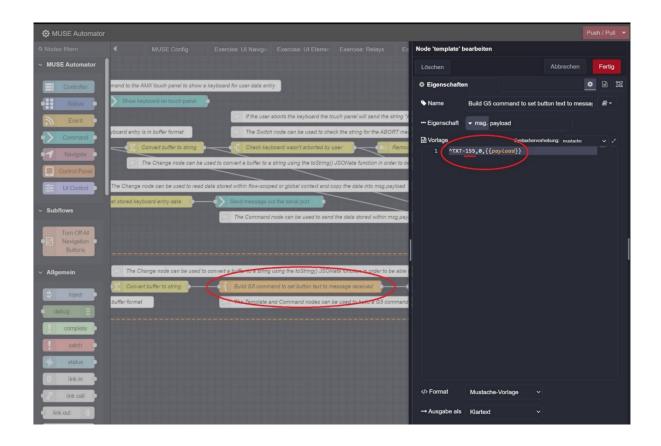


Adress-Port & Adress-Code

Der Adress-Port & Adress-Code eines Buttons wird wie nachfolgend abgebildet in TPdesign 5 definiert.



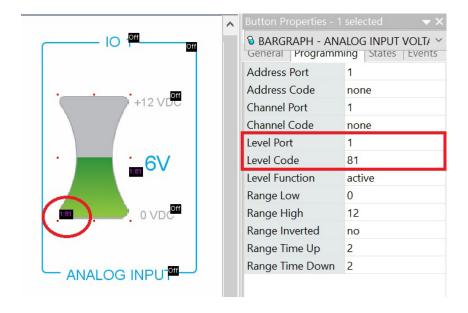
In Muse Automator wird der zuvor in TPDesign5 definierte Adress-Port & Adress-Code entsprechend adressiert um beispielsweise via Command-Node Text-/Bild-/Video-Daten an einem Buttons zu senden und abzubilden.



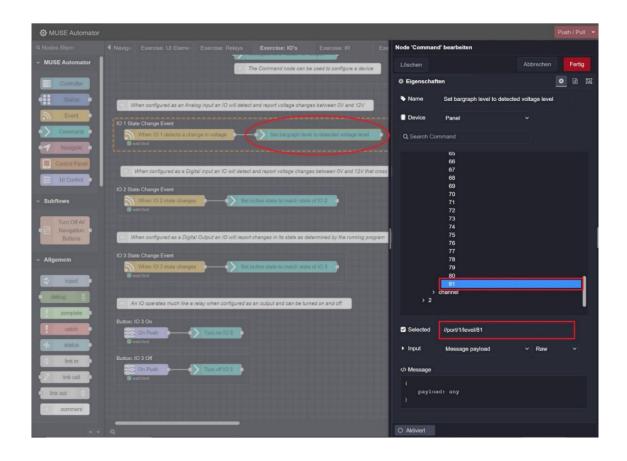


Level-Port & Level-Code

Der Level-Port & Level-Code eines Bargraph-Buttons wird wie nachfolgend abgebildet in TPdesign 5 definiert.



In Muse Automator wird der zuvor in TPDesign5 definierte Level-Port & Level-Code entsprechend adressiert um Beispielsweise den Wert eines Buttons-Bargraphs abzufragen, einzustellen und abzubilden.





Wichtigste Navigations-Befehle

In Muse Automator werden Befehle zur Steuerung des Uls/Navigation auf dem Touchpanel verwendet. Nachfolgend einige der wichtigsten Navigations-Befehle zur Verwendung in Automator für Varia-TouchPanels gelistet und beschrieben:

^PGE-<Page-Name>

^PPN-<PopUp-Name>

^PPF-<PopUp-Name>

^PPX

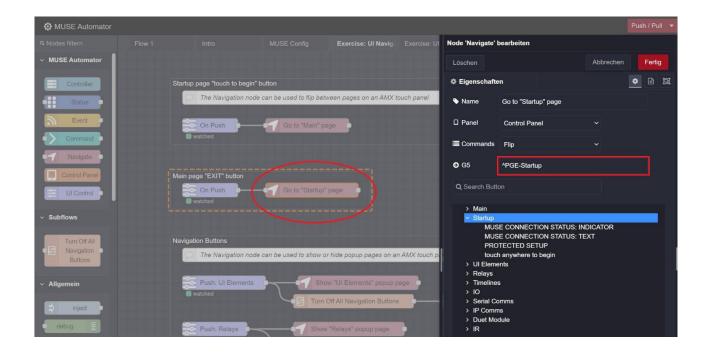
^TXT-<Adress-Channel>,0,<text>

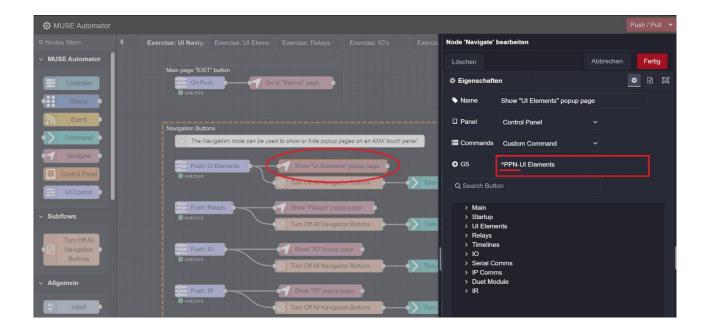
Page-Flip Open PopUp

Close PopUp

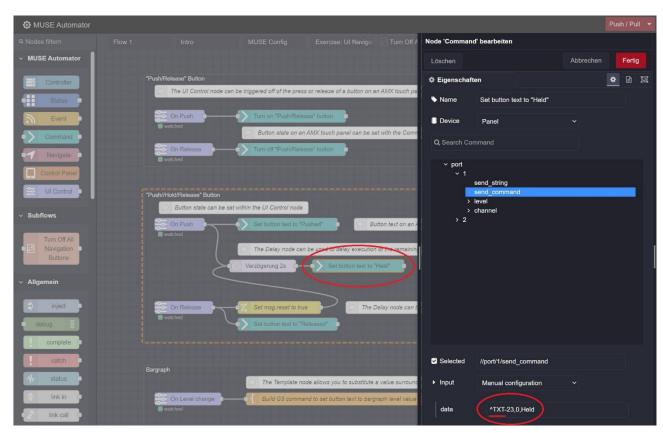
Close all PopUps

Send Text to Button









Eine Vollständige Liste der unterstützen Befehle ist im «Configurations & Programming Manual: Varia Touch Panels» unter nachfolgendem Link verfügbar:

 $\underline{https://www.amx.com/en/site_elements/amx-configuration-programming-manual-variatouch-panels}$